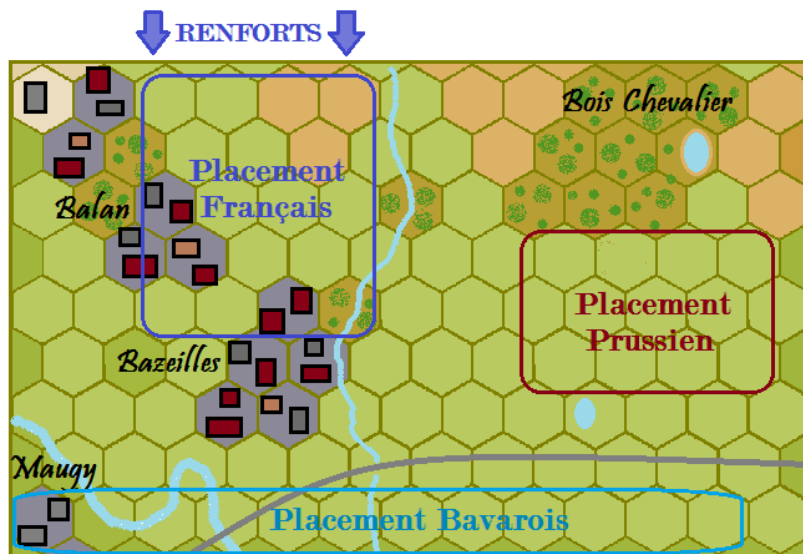


## Scénario « Bazeilles, 1<sup>er</sup> septembre 1870 »



### Ordre de bataille Français, 12<sup>ème</sup> Corps (Lebrun)

#### Division Lacretelle :

- 2 unités d'infanterie de ligne à 4 éléments chacune
- 1 unité de chasseurs à pied à 2 éléments
- 1 grande batterie d'artillerie à 3 éléments (ML)

#### Division Vassoigne :

- 2 unités d'infanterie de marine à 4 éléments chacune

#### Renforts, division Grandchamp :

- 2 unités d'infanterie de ligne à 4 éléments chacune
- 1 unité de chasseurs à cheval à 3 éléments
- 1 unité de cuirassiers à 3 éléments

### Ordre de bataille Prussien, 4<sup>ème</sup> Corps (Alvensleben)

- 4 unités d'infanterie de ligne à 5 éléments chacune
- 1 unité de Jägers à 3 éléments
- 1 unité de Hussards à 3 éléments
- 1 grande batterie à 3 éléments (BL)

### Ordre de bataille Bavarois, 1<sup>er</sup> Corps (Tann) :

- 4 unités d'infanterie de ligne à 5 éléments chacune
- 1 unités de Jägers à 5 éléments
- 1 unité de cheveau-légers à 3 éléments
- 1 grande batterie à 3 éléments (ML)

#### Renfort : 1 unité de cuirassiers à 3 éléments

Le joueur Allemand doit prendre le secteur des faubourgs de Sedan à l'extrême nord-ouest pour prétendre à une victoire décisive ; c'est une victoire partielle s'il parvient à conquérir la totalité de l'agglomération de Bazeilles. Le joueur Français remporte la victoire s'il parvient à contrer les objectifs du joueur Allemand ; c'est une victoire brillante s'il y parvient sans l'intervention de ses renforts.

Les renforts des deux camps peuvent entrer à partir de la fin du 2<sup>ème</sup> tour, à l'emplacement indiqué sur la carte pour le joueur Français, et en bord de table sud pour le joueur Bavarois.

La Meuse est infranchissable, excepté dans le secteur du pont de chemin de fer ; son affluent la Givonne, en revanche, peut être traversé en tout endroit comme terrain difficile, et par l'artillerie seulement dans le secteur de Bazeilles.